



## TÄVLINGSFÖRESKRIFTER - KAMRATCUPEN

### FUTSALTÄVLING I SKÅNE MED TILLSTÅND

Turneringen spelas i enlighet med "Svenska FF:s tävlings- och representationsbestämmelser" (TB/RB), "Skånes FF:s tävlingsbestämmelser" (TB) samt "Spelregler för Futsal".  
Följande specifika föreskrifter gäller för tillståndsgivna Futsal-tävlingar i Skåne.

#### TÄVLINGSKLASSER:

Turneringen inbjuder till spel i följande åldersklasser: Herr seniorer

#### TÄVLINGMETOD:

Gruppspel där segrarna och tvåorna går till slutspel den **6 januari**

Lagens placering avgörs enligt följande sätt:

1) Antal Poäng, målskillnad, antal gjorda mål, inbördes resultat, lottdragning.

I slutspelet får inga matcher sluta oavgjort och matcher avgörs på följande vis:

#### **A: Förlängning**

Igångsättning av förlängning i form av nedsläpp på mittpunkten. Därefter följer sudden death, där man tar ut vars en spelare efter 2 min. Domaren återupptar spelet med nedsläpp på mittpunkten. Har inget avgörande skett inom dessa 2 minuter tar vardera lag ut ytterligare en spelare. Sedan spelar man tills avgörande sker. Om pga. utvisning något lag har färre än tre (3) spelare kvar (målvakt + två spelare) ska matchen avbrytas.

#### REPRESENTATION:

Spelare får representera endast i ett lag per tävlingsklass.

I tävlingsklasser 15 år och äldre ska de deltagande lagens spelare vara Futsal-registrerade för den deltagande föreningen (krav enligt SvFF:s gällande representationsbestämmelser för Futsal).

#### REGEL 1 - SPELPLANEN:

Turneringens matcher spelas på spelplan med måtten: **20 x 40 m.**

Underlaget är **sporthallsgolv.**

Målens storlek är **Handbolls mål.**

#### REGEL 2 - BOLLEN:

Turneringens matcher spelas med SvFF godkänd **futsalboll med storlek nr 4.**

#### REGEL 3 – ANTAL SPELARE:

Antalet spelare får uppgå till **9 st** per match.

I samtliga matcher är det flygande byte som gäller.

En match får inte starta om något av lagen består av färre än tre spelare.

Matchen avbryts om ett av lagen, pga. utvisningar, har färre än tre spelare på spelplanen.

Vilken som helst av avbytare får byta plats med målvakten utan att informera domaren eller invänta på spelavbrott. Spelare som byter plats med målvakten måste göra det under spelavbrott och informera domaren innan bytet görs. En spelare eller avbytare som byter med målvakten måste ha på sig målvaktströja med sitt nummer på ryggen.

#### BESTRAFFNING, VARNINGAR, UTVISNINGAR:

Vid utvisning, rött kort, är spelaren utvisad för resten av matchtiden.

En avbytare får ersätta en utvisad spelare och inträda på spelplanen två (2) hela minuter efter utvisningen förutsatt att han har tillåtelse av **domaren**, om inte mål görs inom de två minuterna gått. I detta fall gäller följande villkor:

- om det är fem spelare mot fyra och laget med det högre antalet spelare gör mål får laget med fyra spelare göras fulltaligt med en femte spelare
- om båda lag spelar med tre eller fyra spelare och ett mål görs ingen förändring av antalet spelare
- om det är fem spelare mot tre, eller fyra mot tre, och laget med det högre antalet spelare gör mål får laget med tre spelare endast utökas med en spelare
- om laget med färre spelare gör mål fortsätter spelet utan förändring av antalet spelare

Utvisade spelare ska stå över den nästkommande matchen i turneringen.

En spelare/avbytare som blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

Vid en utvisning för grov förseelse, rött kort direkt undantaget målchansutvisning, ska domaren anmäla händelsen till Skåne FF:s Tävlingskommitté (TK).

#### REGEL 4 – SPELARES UTRUSTNING:

De två lagen i en match ska klä sig i färger som skiljer dem från varandra samt från domarna.

Vid lika tröjefärg ska bortalaget byta till **reservtröjor** eller använda **västar**.

Endast målvakten tillåts ha långbyxor!

#### REGEL 5 – DOMARE:

Varje match leds av **två** domare vilka har befogenhet att tillämpa Spelregler för Futsal.

**sekretariatet** är ansvarig för tidtagningen.

**Domarna** är ansvarig för redovisningen av ackumulerade frisparkar.

Turneringens domare är utbildade **distriktsdomare**.

#### REGEL 7 - SPELTID:

Speltid är turneringens matcher är **1 x 13 min**

Speltid finaldagen den 6 januari är **1 x 16 min**

Speltiden är **rullande**.

Enminuts-timeout i varje spelperiod **tillämpas inte**.

Om en spark från yttre straffpunkten eller direkt frispark, orsakad av det **femte** ackumulerade regelbrottet, måste läggas eller läggas om, förlängs spelperioden till dess sparken lagts. Om en straffspark måste läggas eller läggas om förlängs spelperioden tills den lagts.

Om en förlängningsperiod spelas för att avgöra oavgjord match räknas ackumulerade regelbrott från den ordinarie speltiden slut fortfarande.

#### REGEL 12 – OTILLÅTET SPEL:

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår något av följande sju regelbrott på ett sätt som av domarna anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft.

Nedanstående förseelser är ackumulerade regelbrott;

- sparkar eller försöker att sparka en motspelare
- fäller en motspelare
- hoppar mot en motspelare
- angriper en motspelare

- slår eller försöker slå en motspelare
- knuffar en motspelare
- tacklar en motspelare

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår något av följande tre regelbrott;

- håller fast en motståndare
- spottar på en motspelare
- avsiktligt berör bollen med händerna (undantaget målvakten i sitt eget straffområde)

### ACKUMULERADE REGELBROTT

Direkt frispark för det **femte** och därpå följande ackumulerade regelbrott i respektive halvlek;

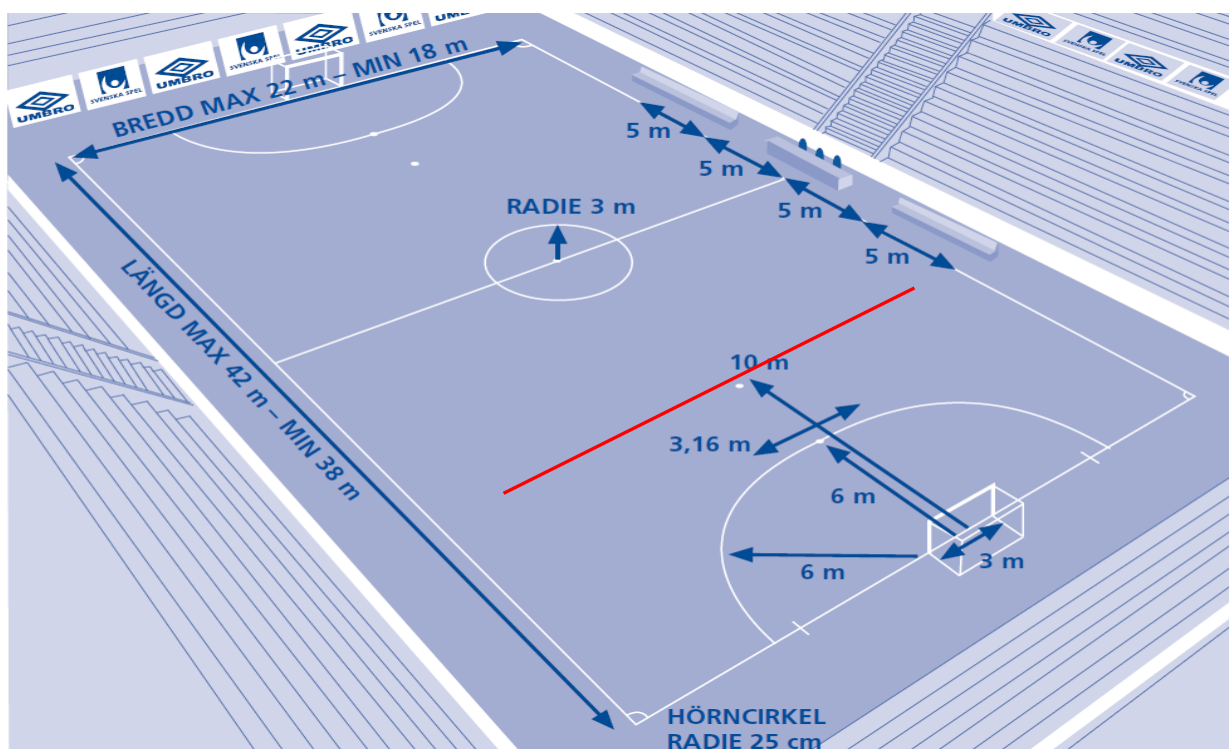
#### **- from femte (5) direkta frisparken vid spel om 13 min**

Det försvarande laget spelare får inte formera en mur som försvar vid dessa frisparkar.

Målvakten måste vara i sitt straffområde och minst fem meter från bollen.

Spelarna, förutom frisparksläggaren och försvarande målvakt, håller sig bakom den imaginära linjen som är i nivå med bollen och parallell med mållinjen samt utanför straffområdet på ett avstånd av fem meter från bollen. De får inte hindra spelaren som lägger frisparken. Ingen spelare, förutom frisparksläggaren, får passera denna imaginära linje förrän bollen är i spel.

Om en spelare begår lagets **femte** ackumulerade regelbrott på sin egen planhalva mellan den imaginära 10-meterslinjen och mållinjen men utanför straffområdet får det anfallande laget bestämma om frisparken ska läggas från den yttre straffpunkten eller på den plats regelbrott begicks.



### OTILLÅTET SPEL, MÅLVAKTEN

En frispark tilldöms motståndarlaget om en målvakt begår något av följande fyra regelbrott;

- har bollen under kontroll med händerna eller fötterna på egen planhalva i mer än 4 sekunder
- efter att ha satt bollen i spel vidrör den på nytt på egen planhalva efter att en lagkamrat avsiktligt spelat bollen till hem utan att en motspelare vidrört den
- vidrör bollen med händerna i eget straffområde efter att en lagkamrat avsiktligt sparkat bollen till hen
- vidrör bollen med händerna i sitt eget straffområde efter att ha fått den spelad till sig från en inspark av en lagkamrat

Tillbakaspel till egen målvakt får bara ske enligt regelboken, se ovan

REGEL 13 – FRISPARK:

Frisparkar är antingen direkta eller indirekta.

Alla motspelare ska vara minst 5 meter från bollen tills den är i spel.

Om laget som lägger frisparken tar mer än 4 sekunder på sig döms indirekt till motståndarlaget, vilken läggs på den plats där spelet skulle återupptas.

REGEL 14 – STRAFFSPARK:

Avståndet från mållinjen till straffpunkten är 7 meter.

Vid spel med större mål får arrangören välja att flytta straffpunkten längre ut från mållinjen.

I turneringen som spelas med **7-manna** mål är avståndet till straffpunkten 7 m.

REGEL 15 – INSPARK:

Inspark är ett sätt att återuppta spelet. Mål får inte göras direkt på inspark.

Motspelarna måste vara på ett avstånd av minst 5 meter från den plats på sidlinjen där insparken läggs. Insparken måste utföras inom 4 sekunder från att spelaren blivit redo att lägga den.

REGEL 16 – MÅLKAST:

Målkast är ett sätt att återuppta spelet. Mål kan inte göras direkt på målkast.

Målvakten i det försvarande laget ska utföra målkastet inom 4 sekunder från att ha blivit redo att utföra det. Bollen får vid målkast i Futsal kastas över mittlinjen utan att först ha tagit mark eller vidrört någon med- eller motspelare på egen planhalva.

SPELARFÖRTECKNING:

**Spelarförteckning** innehållande spelares för- och efternamn, fullständiga personnummer (10 siffror) samt tröjnummer skall inlämnas till **sekretariatet** senast **15** min före första matchstart i turneringen. **Förteckningen** ska även uppta namn, funktion och mobiltelefonnummer till lagets ansvariga ledare. Endast personer upptagna på **spelarförteckningen (max 3 ledare)** får befinna sig på spelplanen i det tekniska området.

WALK-OVER (WO):

Match som inte kan genomföras pga. att förening, utan giltigt skäl, inte infinner sig till matchen.

Lag som lämnar wo **förlorar matchen med 0-3**.

**I turneringen tillåts det att lag lämnar 1 st wo.** Efter detta utesluts laget vid ytterligare wo.

FRAMSTÄLLAN:

Eventuell framställan (protest) ska inlämnas skriftligt till turneringens **arrangören** senast 15 minuter efter avslutad match.

För att framställan ska vara giltig ska en avgift om 500 kr erläggas till arrangören.

Avgiften återbetalas om framställan bifalles.

Det ska också enligt gällande tävlingsbestämmelser påpekas att "domarens beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i Regelboken slutgiltig. Framställan mot sådant beslut kan inte föranleda omspel".

TÄVLINGSSTYRELSE:

Såvida inte annat är särskilt föreskrivet ska minst fyra ledamöter delta när beslut fattas i tävlingsärenden. Skånes FF föreskriver att när beslut fattas Futsal-tävlingar ska minst tre ledamöter delta.

Tävlingsstyrelsen består av följande personer. Dessa tar bl.a. beslut i turneringens ev. protestärende.

1. Ingela Andersson
2. Morgan Ristmägi
3. Jessica Malmqvist

**ÖVRIGT:**

Såvida inte annat föreskrivs gäller i tillämpliga delar Svenska Fotbollförbundets TB/RB tävlings- och representationsbestämmelser;  
<http://www.skaneboll.se/tavlingsverksamhet/bestammelser/>

Spelregler för Fotboll och Futsal:

<http://www.skaneboll.se/domarverksamhet/spelregler/>

**I herrturneringen gäller följande:**

- \* Segrande lag erhåller en inteckning i Ingemar Magnussons vandringspris.
- \* 1:a pris, 2:a pris, 3:a pris.
- \* All star team och skyttekung utses.

**I Ungdomsturneringen gäller följande:**

- \* 1:a pris, 2:a pris, 3:a pris.
- \* Det åligger deltagande lag att själva ta reda på om man kvalificerat sig till slutspel.
- \* Spelplats är Korsavadshallen i Simrishamn tele. 0414-412770
- \* För kläder och värdesaker ansvaras ej.

För ytterligare information, ring IFK Simrishamns kansli 0414-106 30.

Kansliet är bemannat varje vardag mellan 10:00-12:00

**NI MÅSTE SJÄLVA HA MED UPPVÄRMNINGS BOLLAR**